

NOTA

Gamificatie en andere participatiemethodieken JES GENERATIE 2030

Datum: 7 juni 2022

Jessica Vosters en Hafsa Mazgout van JES vertelden over verschillende participatie methoden die zij gebruiken waar jongeren de publieke ruimte claimen en hervormen. Zo hebben ze de Superhero Games en lomap app, maar ze gaan ook in de publieke ruimte zelf aan de slag zodat jongeren op een andere manier naar die ruimte kunnen kijken en invloed op kunnen uitoefenen. Dit heeft impact! In Sint-Gillis bv. gingen jongeren de straat bij hun bib opmeten (de verdeling tussen de auto's en het voetpad) en voegden ze er verkeersremmende zaken toe in de straat (bv. bloembakken bouwen en plaatsen). Bij het heraanleggen van de straat werd deze input van jongeren meegenomen.

Nele Maes van PTA architecten kwam vertellen over het [wijkcontract Zwarte Vijvers](#) in Molenbeek en het programma ontwerp dat ze hiervoor hebben uitgewerkt ism Jes en BRAT. Ze verzamelden input van jongeren over welke interventies zij in de publieke ruimte willen zien. Ze bouwen daarom op verschillende locaties in die wijk een ontmoetingsplek voor jongeren met aandacht voor de noden van meisjes.